

TNDA 互動設計學分學程 | 專業考題

(有兩個題目，請學員擇一作答)

題目 1：

設計一款具備 VS 對決特性，擴延 AI 應用想像，互動特性的次世代遊戲機台。

1. 答題請包含以下重點：

VS x AI x 遊戲互動 x 機台

- VS.：對決特性可以延伸至競合，例如人類 VS.人類，人類 VS. AI，AI VS. AI，人類+AI 一起 對抗、合作、助攻皆可。
- AI：以目前市面上可使用已開發 AI 應用，開源 AI 模型，整合 AI 等，難易不限。
- 遊戲互動：容易參與操作上手，回饋感強，回玩度高。
- 機台：機台設計為硬體媒介，可變異、極簡、復古、未來等想像形式不拘。

2. 答題需具備：

- (1) 創意與實踐來源說明。
- (2) 機台遊戲的完整玩法、操作、流程說明。
- (3) 遊戲機台或情境想像圖稿，手繪、生成、渲染不限。
- (4) 雛形展示，示範影片、動態網頁、互動程式不拘。

題目 2：

請為高雄的夢境現實場館 (長 37.62m×寬 9.76m×高 6m)，設計一档長度為 10-15 分的沉浸式體驗。

1. 主題不限、形式不拘。

2. 答題需具備：

- (1) 概念說明。
- (2) 體驗流程/腳本說明。
- (3) 空間/情境示意，(示範影片、動態網頁、互動程式皆可。以可以妥善理解內容為目標)