

題目：

使用 Unreal Engine 5，在三天內製作一段「角色 × 角色」的互動。三天後，以影片展示你的成果。

補充說明：

1.影片請包含

- ① 我原本會什麼？
- ② 我為了完成它學了什麼？
- ③ 我用了哪些 Tutorial / AI / Asset？
- ④ 哪些部分是直接跟著做的？
- ⑤ 哪些部分是我自己修改或決定的？
- ⑥ 如果再給我一天，我下一步會做什麼？

2.以 UE5 中的 Quinn / Manny 展示即可

如果學生真的不會的，可以給建議：

DAY 1 | GET IT WORKING

安裝、理解 UE、Template、Character、Blueprint，先讓第一個事件發生。

DAY 2 | MAKE IT INTERACT

完成 Player → Character → Response 的完整因果鏈。

DAY 3 | MAKE IT YOURS

加入至少一個自己的變化，整理 Greybox，錄製成果影片。